申请部门： 云歌工作室 申请日期： 2018年 04月 26日 申请人：高柱

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **基础职位名称** | 游戏测试主管 | | **二级岗位名称** | 游戏测试主管 | **招聘人数** | | | 1 | |
| **隶属团队（组）职级** | 云歌工作室 | | **直接主管** | 吴昊 | **面试人** | | | 吴昊 | |
| **需求原因** | * 新增职位编制 □代替离职员工： □ 其他： | | | | | | | | |
| **人员编制统计** | 本年度部门编制总数（含本次申请）：含 现在职人数：0 空缺人数：1 | | | | | | | | |
| **招 聘 需 求** | | | | | | | | | |
| 工作内容描述：   1. 负责游戏测试组人员管理，以及对项目品质进行监管负责； 2. 搭建、完善测试流程，保证测试质量； 3. 负责游戏项目相关的测试需求分析和测试用例设计； 4. 编写与分析游戏测试计划、游戏测试用例、模块（项目）测试报告； 5. 对游戏进行全面测试，管理和推动Bug修复，保证游戏以高质量发布； 6. 与项目负责人紧密合作，严格把控游戏产品质量，不断优化产品和工作流程； 7. 验证正式服出现的Bug，找到重现步骤，并跟进程序修复后的情况验证。 | | | | | | | | | |
| 任职资格描述：   1. 2年以上工作经验、1年以上测试团队管理经验； 2. 对3D及2D游戏的测试工作有丰富的经验，有完整的线上项目经验，MMO项目背景优先； 3. 有热情，有责任心，能够吃苦耐劳，有明确的人生目标和追求。 | | | | | | | | | |
| 胜任能力素质标准：□ 高级（含以上） ☑ 中级 □ 一般（含以下）  建议薪资范围：￥8000 建议入职时间： 2018 年 5 月 10 日 | | | | | | | | | |
| **任 职 要 求** | | | | | | | | | |
| **工作经验** | 2年以上 | **性 别** | | * ☑男/□女   / □ 不限 | | **年 龄** | | | 25（以上） |
| **专 业** | 不限 | **学 历** | | 不限（以上） | | **英文/其他语言** | | | □需要 /☑ 不需要 |
| **工作权限** | ☑人员管理权□建议权 □预算/编制权 □考核/评价权 □解聘权 □其 他： | | | | | | | | |
| **招聘流程审批** | | | | | | | | | |
| **部门经理审批** |  | | | **部门总监审批** | | |  | | |
| **主管副总审批** |  | | | **人力资源审批** | | |  | | |
| **常务副总审批** |  | | | **总经理审批** | | |  | | |
| **招聘内部管理** | | | | | | | | | |
| **难度系数** |  | | | **紧急程度** | | | 5 | | |
| **招聘主管** |  | | | **负责招聘人** | | |  | | |